

SEEDS NEWSLETTER



Social Entrepreneurship Empowering Development in Preschools

Newsletter 1/ Februar 2019

SEEDS

Im Projekt Social Entrepreneurship Empowering Development in Preschools (SEEDS) sollen europäischen Kindergärten innovative Lehrmethoden und -instrumente zur Verfügung gestellt werden. Das Projekt stellt sich dem Bedarf einer neuen europäischen „Erfindergeist-Pädagogik“, die den Qualifikationsanforderungen der europäischen Gesellschaft des 21. Jahrhunderts gerecht wird. Kindern und Erzieher*innen in Kindergärten werden inklusive Methoden zur Verfügung gestellt, mit denen sie digitale Medien nutzen und Kompetenzen erwerben können, um unabhängig von sozialem Hintergrund, Geschlecht oder ethnischer Zugehörigkeit aktive, kritische und teilhabende Bürger*innen zu werden.



Die Robot-Familie!

SEEDS IN KÜRZE

Im Projekt SEEDS wird eine europäische Kindergartenpädagogik für *sozialen Erfindergeist* und für die Nutzung digitaler Medien entwickelt. Es wird eine Materialsammlung entstehen, die Bildungsleitlinien und -prinzipien, Methoden und Themen, best practise - Beispiele und ein Toolkit enthält, das Denkweisen für *sozialen Erfindergeist*, unternehmerische Kernkompetenzen und soziale Inklusion fördert. Die Materialien werden in sogenannten lokalen Experimentiergemeinschaften entwickelt und erprobt, die die co-kreative Entwicklung zwischen Partner*innen, Kindergärten vor Ort, Kindern und relevanten Akteur*innen in den vier Partnerländern ermöglichen. Basierend auf lokalen Entwicklungen, transnationalem Austausch und Tests verschiedener Methoden werden allgemeine europäische pädagogische Leitlinien entwickelt, die auf Kindergärten in europäischen Ländern übertragbar sind.

ZIELE

TESTEN bestehender digitaler und analoger Materialien auf Basis inklusiver pädagogischer Prinzipien, die *Erfindergeist* durch die Entwicklung sozialer Denkweisen und Kompetenzen fördern.

WEITERBILDEN von Erzieher*innen und Kindern durch aktive Beteiligung am Entwicklungsprozess in Experimentiergemeinschaften.

ENGAGIEREN lokaler Akteur*innen für die versuchsorientierte Entwicklung pädagogischer Anwendungen für *sozialen Erfindergeist* und Inklusion.

ENTWICKELN einer europäischen Pädagogik für *sozialen Erfindergeist* und für soziale Inklusion im digitalen Zeitalter im Kindergarten.

EVALUIEREN der Lernergebnisse der teilnehmenden Kinder und Erzieher*innen, um die Qualität der entwickelten Materialien sicher zu stellen.

FORMULIEREN von pädagogischen Leitlinien für *sozialen Erfindergeist* und digitales Handeln für europäische Kindergärten.



Foto vom Workshop für Erzieher*innen in Aarhus.



Die SEEDS - Gemeinschaft, die die Erzieher*innen während des Workshops in Aarhus gebaut haben

Projekt Partner*innen

- 1) Kommune Vejle (Dänemark)
- 2) CUDIM - Aarhus Universität (Dänemark)
- 3) CECIE (Italien)
- 4) DIMEB - Universität Bremen (Deutschland)
- 5) SYNTHESIS Center for Research and Education Ltd (Zypern)

ERWARTETE ERGEBNISSE

- Material für eine europäische Kindergartenpädagogik zu *sozialem Erfindergeist* und Inklusion im digitalen Zeitalter.
- Empfehlungen für einen pädagogischen Rahmen für *sozialen Erfindergeist* und digitales Handeln in europäischen Kindergärten.
- Zwei internationale Fortbildungsworkshops.
- In internationales and vier lokale Multiplikationsevents.

SEEDS KICK-OFF MEETING

Das Kick-off Meeting fand am 23. und 24. November in Vejle, Dänemark, statt. Das Treffen startete mit der Präsentation des Projekts und des Entwicklungsplans durch die Projektkoordination. Die Partner*innen diskutierten die Rahmenbedingungen für die Ergebnisse und für die Aktivitäten sowie die Aufteilung der Arbeit unter den Partner*innen.

FORTBILDUNG DER ERZIEHER*INNEN IN AARHUS

Die erste Fortbildung fand vom 4. bis 6. Februar 2019 statt. Ziel war es, Erzieher*innen an die versuchsorientierten und co-kreativen Methoden im Projekt heranzuführen. Im Workshop wurden den Pädagog*innen die Projektziele, *sozialer Erfindergeist* und Kompetenzen und Aktivitäten für soziale Inklusion näher gebracht. Zudem wurden Methoden zur Nutzung von Erzählungen und Technologien exploriert, die spielerisches Lernen für Kinder auf kreative und versuchsorientierte Art fördern.

WAS KOMMT ALS NÄCHSTES?

- Das Projektteam beginnt in ihren Experimentiergemeinschaften in den Partnerländern.
- Das Team entwickelt das Material, das Lernen in den Experimentiergemeinschaften fördert.

WIE FINDEN SIE UNS?

Besuchen Sie unsere Webseite: www.seeds-project.eu

Finden Sie uns bei Facebook: www.facebook.com/SEEDS-Social-Entrepreneurship-Empowering-Development-in-Preschools-2241481579419083

Finden Sie uns bei Twitter: www.twitter.com/seeds_euproject